

# **LAPORAN KERJA PRAKTIK**

**Pembuatan Media Pembelajaran Pengenalan  
“Macam - macam Bencana Alam”  
di TK RK Gedongkuning**



**Oleh :**

**Ardian Dwi Prasetyo**

**12018011**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

**YOGYAKARTA**

**2015**

**HALAMAN PENGESAHAN**

Nama Mahasiswa : Ardian Dwi Prasetyo  
NIM : 12018011  
Judul : Media Pembelajaran Pengenalan "Macam – macam

Bencana alam"  
Tempat : TK RK Gedongkuning  
Alamat : Jalan Semangu No.12, Gedongkuning, Kelurahan  
Rejowinangun, Kecamatan Kotagede, Yogyakarta.

Telah disetujui dan disahkan oleh :

Ketua/Pembimbing : Sri Winiarti, S.T., M.Cs.  
Penguji : Dewi Soyusiwaty, S.T., M.T.



Yogyakarta, 20 Februari 2016

Mengetahui,

Kaprodi Teknik Informatika

(Sri Winiarti, S.T., M.Cs.)

NIY. 60020388

Kepala Sekolah



Qonita Masruroh, S.Psi

## KATA PENGANTAR



***Assalamu'alaikumwarahmatullahiwabarokatuh***

Alhamdulillahirabbil'alamin, pujisyukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Kerja Praktik Media Pembelajaran Pengenalan “Macam-macam Bencana Alam”.

Shalawat dan salam semoga tercurahkan kepada Nabi kita Muhammad SAW, beserta keluarga dan para sahabat beliau. Pada kesempatan ini, saya ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu saya dari awal pelaksanaan Kerja Praktik sampai akhir penyusunan Laporan Kerja Praktik. Untuk itu dengan tulus saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Sri Winiarti, S.T., M.Cs. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan kepada saya selama menjalankan Kerja Praktik dan penyusunan Laporan Kerja Praktik.
2. Qonita Masruroh, S.Psi. selaku kepala sekolah Tk Rk Gedongkuning yang telah mengijinkan saya mengerjakan Kerja Peraktik di instansi tersebut.
3. Kedua orang tua saya, yang senantiasa memberikan dukungan baik moral maupun materi, dan do'a yang selalu mereka panjatkan untuk kesuksesan saya.

Saya menyadari bahwa penyusunan Laporan Kerja Praktik ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu saran dan kritik yang sifatnya membangun akan senantiasa saya harapkan.

Semoga Laporan Kerja Praktik ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan semua pihak yang menekuni di bidang Pembuatan Media Pembelajaran.

***Wassalamua'alaikumwarahmatullahiwabarokatuh***

Yogyakarta, 1 Desember 2015

Penyusun

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LISTING .....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Rumusan Masalah .....	3
E. Tujuan Kerja Praktik .....	3
F. Manfaat Kerja Praktik .....	4
G. Metodologi Pengumpulan Data .....	4
<b>BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI .....</b>	<b>6</b>
A. Gambaran Umum .....	6
<b>BAB III LANDASAN TEORI.....</b>	<b>9</b>
A. Pengertian Media Pembelajaran.....	9
B. Pengertian Bencana Alam .....	11
C. Multimedia .....	13
D. Materi Macam - macam Bencana Alam.....	14
E. Kerangka Berfikir.....	16
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>18</b>
A. Analisis Kebutuhan Sistem .....	18

B. Analisis Alur Cerita.....	20
C. Rancangan <i>Storyboard</i> .....	24
D. Rancangan Antarmuka .....	30
E. Implementasi Input dan Output.....	33
F. Pengujian Sistem.....	39
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>41</b>
A. Kesimpulan .....	41
B. Saran.....	42
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>viii</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3.1.</b> Bagan kerangka berfikir .....	14
<b>Gambar 4.1.</b> Struktur menu aplikasi .....	19
<b>Gambar 4.2.</b> Rancangan antarmuka menu utama .....	26
<b>Gambar 4.3.</b> Rancangan antarmuka menu materi1 .....	27
<b>Gambar 4.4.</b> Rancangan antarmuka menu materi2 .....	27
<b>Gambar 4.5.</b> Rancangan antarmuka menu latihan .....	28
<b>Gambar 4.6.</b> Rancangan antarmuka menu Refrensi .....	28
<b>Gambar 4.7.</b> Tampilan menu utama .....	29
<b>Gambar 4.8.</b> Tampilan menu materi1 .....	31
<b>Gambar 4.9.</b> Tampilan menu materi2 .....	32
<b>Gambar 4.10.</b> Tampilan menu latihan .....	34

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 1.</b> Rancangan <i>Storyboard</i> .....	21
<b>Tabel 2.</b> Kuisisioner Uji sistem .....	36



## DAFTAR LISTING

<b>Listing 1.</b> <i>Action script</i> tombol Keluar .....	30
<b>Listing 2.</b> <i>Action script</i> tombol Home .....	30
<b>Listing 3.</b> <i>Action script</i> tombol Materi1 .....	31
<b>Listing 4.</b> <i>Action script</i> tombol Materi2 .....	33
<b>Listing 5.</b> <i>Action script</i> tombol Latihan.....	34